



## **PRAVILNIK O NATJECANJIMA**

Zagreb, 14.08.2022.



## **Članak 1.**

Pravilnikom o natjecanjima Pingić (u daljnjem tekstu: Natjecanja) određuju se vrste i oblik Natjecanja, određivanje plasmana, uvjeti za igru, suđenje na Natjecanjima, ugovaranje utakmica i vođenje zapisnika, odustajanje od Natjecanja, pravo nastupanja, nagrađivanje, te druge odredbe značajne za pravilno odvijanje Natjecanja.

## **Članak 2.**

Natjecateljska sezona traje 12 mjeseci i to od 01.09. tekuće godine do 31.08. sljedeće godine. U tijeku natjecateljske sezone igra se ekipno jesensko i proljetno prvenstvo po jednostrukom bod sistemu, zimski kup na početku kalendarske godine i ukoliko organizator ima uvjete za organiziranje, pojedinačno prvenstvo.

Jesensko i proljetno prvenstvo, te zimski kup vodi Natjecateljska komisija, koju čine svi Voditelji liga i Tehnički voditelj, koji je ujedno i predsjednik komisije.

Za Natjecanje koje se sastoji od samo jedne lige, Tehnički voditelj je ujedno i Voditelj lige.

## **Članak 3.**

Sve prijavljene ekipe raspoređene su u jedinstvene lige sastavljene u pravilu sa po dvanaest ekipa.

U slučaju nemogućnosti formiranja posljednje lige od dvanaest ekipa moguće je formirati i ligu sa manje ili više ekipa ili po potrebi posljednje dvije lige formirati na odgovarajući način te modificirati način takmičenja o čemu će ekipe biti obaviještene prije početka Natjecanja.

## **Članak 4.**

Po završetku Natjecanja dvije prvoplasirane ekipe iz II. lige prelaze u I. ligu i iz III. lige u II. ligu. Od IV. do posljednje lige prvoplasirane ekipe prelaze za dvije više lige, a drugo i trećeplasirane ekipe za jednu ligu više.

Iz I. lige ispadaju dvije ekipe u II. ligu. Iz II. do pretposljednje lige ispadaju po tri ekipe i to dvanaestoplasirane ekipe ispadaju za dvije niže lige, a deseto i jedanaestoplasirane ekipe ispadaju za jednu nižu ligu.

U slučajevima iz stavka 2 članka 3 moguće je za posljednje dvije lige modificirati pravila o promoviranju i ispadanju iz liga o čemu će ekipe tih liga biti obaviještene prije početka Natjecanja.

## **Članak 5.**

Ždrijebanje ekipa vrši se na početku natjecateljske sezone, odnosno na početku jesenskog prvenstva. U jesenskom dijelu prvenstva domaćin je prvoimenovana ekipa određena po Bergerovim tablicama.

U proljetnom dijelu prvenstva ekipa koja ostaje u istom razredu u pravilu zadržava svoj redni broj, a raspored igranja se okreće, tako da ekipa koja je u jesen bila domaćin sada gostuje i obratno, ekipa koja je gostovala sada nastupa kao domaćin. Moguća su odstupanja od ovog pravila.

## **Članak 6.**

Ekipa domaćina dužna je osigurati ovim Pravilnikom propisane uvjete za igru: dvoranu, loptice i zapisnik.

## **Članak 7.**

U Natjecanjima sudjeluju sve prijavljene ekipe, s time da mjesto odigravanja susreta bude u području koje pokriva lokalna organizacija Pingića osim ako se protivnici ne dogovore drugačije. U slučaju dvojbe o pravu domaćinstva u pojedinoj dvorani, potrebno je provjeriti i dobiti potvrdu od Tehničkog voditelja Natjecanja.

# Ugovaranje utakmica

## Članak 8.

Inicijativu za ugovaranje utakmica ima domaćin, čiji je voditelj dužan telefonski nazvati voditelja gostujuće ekipe i ponuditi mu najmanje dva dana u tjednu, ne računajući subotu i nedjelju, za odigravanje utakmice. Međutim, utakmice se mogu igrati i u subotu i nedjelju, ako se ekipe tako dogovore. Domaćin je dužan nazvati gostujuću ekipu najmanje 2 a najviše 14 dana prije ranijeg od dva ponuđena termina za odigravanje utakmice.

## Članak 9.

Kao vrijeme početka utakmice domaćin može predložiti vrijeme između 17.00 i 20.00 sati s tim da jedan od ta dva vremena ne bude prije 19.00 sati. Protivnici se, međutim, mogu dogovoriti i za drugo vrijeme početka susreta i o tome obavijestiti Voditelja lige. Vrijeme početka utakmice treba točno odrediti, kako bi se izbjegli kasniji nesporazumi.

## Članak 10.

Domaćin je dužan što ranije nakon dogovorenog termina odigravanja upisati dogovoreno mjesto odigravanja i vrijeme početka utakmice na Internet stranicama Natjecanja. Krajnji rok za upisivanje je ranije od slijedećih vremena:

- srijeda u tjednu u kojem je predviđena po redovnom rasporedu utakmica u 12:00h
- 12h prije dogovorenog početka utakmice

Ukoliko domaćin kasni s upisivanjem, njegova će ekipa biti kažnjena novčanom kaznom.

## Članak 11.

Ne uspije li domaćin stupiti u vezu s voditeljem protivničke ekipe, dužan je o tome telefonski obavijestiti Voditelja lige i to najkasnije dva dana prije ranijeg od dva planirana ponuđena termina početka susreta. Ako domaćin propusti to učiniti, odgovoran je za neodigravanje utakmice.

## Članak 12.

Također, do srijede u 12 sati, voditelj gostujuće ekipe dužan je telefonski obavijestiti Voditelja lige, ako mu se do tada nije javio domaćin. Ako voditelj gostujuće ekipe propusti to učiniti, nema pravo tražiti da se utakmica registrira u njegovu korist bez borbe.

## Članak 13.

Voditelji liga trebaju nastojati da dođe do kontakta između ekipa makar i u srijedu i da ugovore odigravanje utakmice.

## Članak 14.

Ako voditelj bilo domaćina, bilo gostujuće ekipe ne može obavijestiti Voditelja lige iz bilo kojeg razloga, dužan je o tome telefonski obavijestiti Tehničkog voditelja.

## Članak 15.

Utakmica se može odgoditi samo u slučaju obostranog sporazuma i to u pravilu najkasnije do utorka u idućem tjednu. Ukoliko jedna od ekipa ne želi odgoditi utakmicu ona se mora odigrati u predviđenom tjednu.

O odgodi utakmice na sljedeći tjedan domaćin je dužan obavijestiti Voditelja lige najkasnije do petka u tjednu u kojem se utakmica trebala igrati. Ukoliko domaćin ne obavijesti o odgodi utakmice Voditelja lige, njegova će ekipa biti kažnjena novčanom kaznom.

## Članak 16.

Ekipa koja ima inicijativu za ugovaranje utakmice, pa istu iz neopravdanih razloga ne ugovori i zato ista nije odigrana kaznit će se novčanom kaznom i oduzimanjem bodova.

## Vrijeme igranja

### Članak 17.

Utakmice ekipnog prvenstva Natjecanja igraju se redovito svaki tjedan po jedno kolo. Ako u jednom tjednu zbog državnih blagdana ima tri ili manje radnih dana, Predsjedništvo Natjecanja može odrediti da se u tom tjednu ne odigravaju utakmice redovitog kola. Ekipe su dužne utakmice odigravati redovito kao što je predviđeno ovim Pravilnikom, odnosno prema rasporedu igranja objavljenom na Internet stranicama.

U slučaju da utakmica nije na vrijeme odigrana, a Voditelj lige to nije odobrio, on će nakon što sasluša obje ekipe donijeti odluku u prvom stupnju.

Voditelj lige može registrirati utakmicu 10:0 u korist ekipe koja po njegovom mišljenju nije kriva ili je manje kriva za nepravovremeno odigravanje utakmice, ili može odrediti novi termin za njeno odigravanje.

O svojoj odluci Voditelj lige je dužan telefonom obavijestiti obje ekipe i Tehničkog voditelja Natjecanja u roku od pet dana.

### Članak 18.

Ukoliko se ustanovi da utakmica nije odigrana, a da je Voditelju lige dostavljen zapisnik ili javljeno da je susret održan, Voditelj lige kaznit će obje ekipe gubitkom utakmice s 0:10, oduzimanjem tri boda i odgovarajućom novčanom kaznom.

### Članak 19.

Protiv Odluke Voditelja lige iz članka 16. i 17. nezadovoljna ekipa može uložiti žalbu Disciplinskoj komisiji.

Rok za podnošenje žalbe je pet dana od dana priopćenja Odluke.

Žalba se podnosi pismeno uz obavezni dokaz o uplaćenju pristojbi. Visinu pristojbe određuje Predsjedništvo.

### Članak 20.

Disciplinska komisija mora riješiti žalbu u roku 15 dana od dana primitka iste.

Odluka Disciplinske komisije je pravomoćna istekom roka za žalbu, tj. kada žalba nije podnijeta u roku od 5 dana po primitku Odluke.

### Članak 21.

Protiv Odluke Disciplinske komisije iz prethodnog članka može se uložiti žalba Predsjedništvu Natjecanja. Rok za podnošenje žalbe je pet dana od dana primitka Odluke Disciplinske komisije.

Žalba se podnosi pismeno uz obvezni dokaz o uplaćenju pristojbi. Visinu pristojbe određuje Predsjedništvo. Predsjedništvo mora riješiti žalbu u roku 30 dana.

Odluka Predsjedništva je konačna.

## Sastavi ekipa

### Članak 22.

U redovitom ekipnom prvenstvu, ekipa se sastoji od 3 igrača.

Igra se ukupno devet pojedinačnih partija, tako da se svaki igrač sastane sa sva tri protivnička igrača, i igra parova.

U igri parova mogu nastupiti i igrači koji nisu nastupali u pojedinačnim susretima.

### **Članak 23.**

Ekipa može nastupiti i samo sa dva igrača, s time da protivnička ekipa dobiva bez borbe protiv igrača koji nisu nazočni. Ako obje ekipe nastupe samo sa dva igrača, iste po želji upisuju igrače, i to: domaćin na A,B ili C, a gost na X,Y ili Z.

## **Zamjena igrača**

### **Članak 24.**

Svaka ekipa ima pravo u pojedinačnim susretima, u slučaju ozljede ili taktičkih razloga zamijeniti samo jednog od nastupajućih igrača. Zamjena igrača mora biti najavljena nakon tri, odnosno šest odigranih pojedinačnih partija.

Zamijenjeni igrač ne može u toj utakmici više nastupiti u pojedinačnim susretima (može samo u igri parova). U igri parova mogu nastupiti i ostali prijavljeni igrači.

## **Početak utakmice**

### **Članak 25.**

Utakmica treba započeti u zakazano vrijeme. Ako jedna od ekipa ne dođe niti dvadeset minuta nakon zakazanog vremena, utakmica se registrira 10:0 u korist protivničke ekipe.

Ukoliko se unatoč zakašnjenju jedne od ekipa protivnici dogovore da se utakmica ipak odigra, tada će se registrirati postignutim rezultatom. Utakmica ne može započeti ako od svake ekipe nisu nazočna barem dva igrača.

### **Članak 26.**

Na zahtjev voditelja ekipa, svaki igrač protivničke ekipe dužan je predložiti osobnu iskaznicu ili neki drugi vjerodostojni dokument sa slikom. U slučaju da takav dokument nema kod sebe, igrač je dužan u roku od 48 sati donijeti dokument osobno na mjesto koje će odrediti tražitelj, a u nemogućnosti dogovora obratiti se Voditelju lige. Ukoliko tom zahtjevu ne udovolji, kaznit će se igrač i ekipa, a susret će biti registriran 10:0 u korist protivničke ekipe.

### **Članak 27.**

Svaki igrač gostujuće ekipe dužan je prilikom odlaska na utakmicu ponijeti sa sobom osobnu iskaznicu iz razloga mjera sigurnosti koje provode u poduzećima, vojarnama i drugim ustanovama kod ulaska u njihove prostorije.

## **Prekid utakmice**

### **Članak 28.**

U slučaju da je već započeta utakmica morala biti prekinuta zbog više sile (npr. nestanak električne energije i sl.), a ne može se nastaviti niti nakon čekanja od 30 minuta, utakmica će se nastaviti s istim igračima, ako je prekid utakmice nastao nakon odigranih pet partija. Ukoliko je prekid utakmice nastao prije završetka pete partije, igra se nova utakmica i mogu igrati drugi igrači.

Nastavak utakmice ili novu utakmicu treba ugovoriti za jedan od sljedeća tri dana ne računajući subotu i nedjelju, s time da je domaćin dužan ponuditi dva od tri moguća dana.

### **Članak 29.**

Ukoliko je utakmica prekinuta krivnjom jedne ili obje ekipe, Voditelj lige će registrirati utakmicu sa 10:0 u korist manje krive ekipe, a ekipi krivoj za prekid, osim rezultata 0:10 oduzet će tri boda i kazniti novčanom kaznom.

Ako ekipa, domaćin susreta ne može spriječiti svoju publiku u nedoličnom ponašanju, vrijeđanju protivničkih igrača i drugim nesportskim ispadima koji su uzrok prekidu utakmice, smatrati će se krivom i dodatno kazniti vremenskom kaznom zabrane nastupanja u dvorani u kojoj redovito nastupa kao domaćin u trajanju do 3 mjeseca.

#### **Članak 30.**

Ukoliko su obje ekipe jednako krive za prekid utakmice, objema će se registrirati utakmica sa 0:10, oduzeti tri boda i kaznit će se novčanom kaznom.

## **Vođenje zapisnika**

#### **Članak 31.**

O svakoj utakmici vodi se zapisnik. Zapisnik se vodi na propisanom formularu u dva jednaka primjerka, a potpisuju ga kapetani obiju ekipa. Voditelj ekipe domaćina čuva original, a fotografiju zapisnika sprema na Internet stranice Natjecanja. Drugi primjerak dobiva protivnička ekipa. Zapisnik treba čuvati do kraja prvenstva, odnosno do objave konačne tablice na Internet stranicama Natjecanja.

#### **Članak 32.**

Kod ispunjavanja zapisnika domaćin ima uvijek postavu A-B-C, a gostujuća ekipa X-Y-Z. Voditelji ili kapetani obiju nastupajućih ekipa su dužni na početku susreta upisati imena igrača koji će nastupiti u prvom ciklusu od tri pojedinačne partije. Isti postupak se ponavlja na početku svakog ciklusa, dok se sastavi parova upisuju neposredno pred početak igre parova. Unutar igranja jednog ciklusa ne može se naknadno prijaviti igrača za taj ciklus.

Utakmica može započeti ako su od svake ekipe nazočna barem dva igrača. Ukoliko se prijavi igrač koji ne dođe do početka svojeg susreta, gubi taj susret bez borbe.

#### **Članak 33.**

Ukoliko utakmica iz bilo kojeg razloga nije odigrana, a jedna od ekipa smatra da tu utakmicu treba dobiti bez borbe, potrebno je sastaviti zapisnik, navesti poimenično vlastite igrače i sastav para i dostaviti ga Voditelju lige. Na poledini zapisnika treba navesti zašto utakmica nije odigrana.

#### **Članak 34.**

Voditelj ekipe domaćina je dužan pohraniti fotografiju zapisnika o odigranoj utakmici na Internet stranicama Natjecanja u roku od 24 sata od zakazanog termina početka utakmice. Ukoliko zapisnik nije pohranjen u tom roku, ekipa će biti kažnjena novčanom kaznom. Domaćin je dužan čuvati originale zapisnika do završetka prvenstva i na traženje ga dostaviti Voditelju lige u najkraćem roku.

Ukoliko Voditelj lige ne dobije zapisnik niti do sjednice Komisije za natjecanje na kojoj se vrši registracija utakmica, a utakmicu nije mogao registrirati, utakmica će biti registrirana sa 10:0 u korist gostujuće ekipe, a ekipa domaćina će biti kažnjena i gubitkom tri boda i novčanom kaznom.

## **Predaja utakmice**

#### **Članak 35.**

Ekipa koja preda utakmicu bez borbe, odnosno čijom krivnjom utakmica ne bude odigrana, kaznit će se za svaku neodigranu utakmicu oduzimanjem tri boda i novčanom kaznom.

Ekipa koja preda utakmicu bez borbe, odnosno čijom krivnjom utakmica nije odigrana u posljednja tri kola ekipnog prvenstva, kaznit će se za svaku neodigranu utakmicu oduzimanjem 5 bodova i novčanom kaznom.

Ekipa može biti oslobođena plaćanja novčane kazne i oduzimanja bodova, ako za neodigranu utakmicu

postoje opravdani razlozi i to na osnovi pismene molbe Disciplinskoj komisiji i tehničkom voditelju prije službene registracije utakmice.

#### **Članak 36.**

Ako ekipa u tijeku prvenstva izgubi bez borbe više od polovice utakmica, rezultati postignuti na odigranim utakmicama neće se uzimati u obzir, a ekipa će biti tretirana kao da uopće nije nastupala u tom prvenstvu.

## **Odustajanje od prvenstva**

#### **Članak 37.**

Ako ekipa iz opravdanog razloga odustane od daljnjeg Natjecanja dok je ono još u tijeku, treba o tome odmah pismeno obavijestiti Voditelja lige i Tehničkog voditelja. Samo u tom slučaju ekipa može biti oslobođena plaćanja kazne za predane i neodigrane utakmice.

Ako ekipa odustane od Natjecanja iz bilo kojeg razloga, gubi pravo na povrat uplaćene prijavnine.

## **Određivanje plasmana**

#### **Članak 38.**

Za svaku pobjedu u Natjecanju, pobjednička ekipa dobiva 3 boda. U slučaju neriješenog rezultata utakmice, svaka ekipa dobiva po 1 bod.

Plasman ekipa na kraju prvenstva se određuje brojem osvojenih bodova.

U slučaju da na kraju prvenstva dvije ili više ekipa imaju isti broj bodova, plasman se određuje na temelju bodova, omjera partija, setova i poena iz međusobnih susreta.

#### **Članak 39.**

U slučaju da na kraju prvenstva se ne može odrediti prvak jer dvije ili više ekipa imaju isti broj bodova kao i bodova, omjera partija, setova i poena iz međusobnih susreta, gledati će se ukupni omjer partija, setova i poena. Ako su i u tome jednake, za stjecanje naslova prvaka Natjecanja igrat će se ponovni susret(i) - "majstorica" - između ekipa s istim brojem bodova. Majstorica se u pravilu igra na neutralnom terenu, ukoliko se ekipe ne dogovore drugačije. Ukoliko se majstorica završi bez pobjednika, pobjednik u prvenstvu je ona ekipa koja ima bolji omjer partija, setova, a ako je i taj isti onda odlučuju poeni. Ukoliko su u svemu jednaki, majstorica se ponavlja između izjednačenih ekipa, i tako sve do uspješnog određivanja plasmana ekipa.

#### **Članak 40.**

Plasman najboljih pojedinaca u pojedinoj lizi se određuje brojem pobjeda u pojedinačnim mečevima. U slučaju istog broja pobjeda bolje je plasiran onaj igrač koji ima manji broj poraza. Ukoliko imaju isti broj pobjeda i poraza gleda se tko ima bolju set razliku, a ako imaju jednaku, bolje je plasiran onaj igrač koji ima bolju poen razliku.

#### **Članak 41.**

Plasman najboljih parova u pojedinoj lizi se određuje na isti način kao i plasman najboljih pojedinaca.

## **Nagrađivanje**

#### **Članak 42.**

Tri prvoplasirane ekipe u svakoj lizi nagradit će se po završenom prvenstvu odgovarajućim sportskim trofejima. Tri natjecatelja s najboljim pojedinačnim rezultatima u ekipnom natjecanju i tri para s najboljim rezultatima nagraditi će se odgovarajućim sportskim trofejima.



# Pravo nastupa

## Članak 43.

Pravo nastupa na ekipnim Natjecanjima imaju ekipe poduzeća, udruge, škole, fakulteti i ostale ekipe koje su uredno prijavljene za ekipna Natjecanja i uplatile prijavninu. Visina prijavnine će biti objavljena na Internet stranicama Natjecanja.

Voditelji ekipa odgovorni su za redovno nastupanje, sportsko ponašanje i za izvršavanje svih drugih preuzetih obveza svoje ekipe.

## Članak 44.

Pravo nastupanja za ekipe u pojedinom Natjecanju imaju samo igrači i igračice koji su uredno prijavljeni za navedeno natjecanje (npr. jesensko ili proljetno prvenstvo).

Za svaku ekipu ima pravo nastupiti tj. može biti prijavljen u natjecanje samo jedan igrač koji je registriran u toj sezoni u HSTS-u. Mogući su izuzeci od tog pravila u pojedinim ligama, ali u tom slučaju izuzeci će biti izričito navedeni na Internet stranicama Natjecanja.

Svi igrači igraju na vlastitu odgovornost te se svima preporučuje prije takmičenja liječnički pregled!

## Članak 45.

Igrači i igračice mogu se prijaviti i naknadno, dok je ekipno jesensko ili proljetno prvenstvo u tijeku, najkasnije do zaključno šestog kola tekućeg prvenstva. Iznimno, u tijeku ekipnog prvenstva naknadno se može prijaviti za drugu ekipu igrač koji je na početku ekipnog prvenstva bio prijavljen za jednu od ekipa Natjecanja, ako za istu nije odigrao niti jednu utakmicu. Visina prijavnine za naknadno prijavljene igrače će biti objavljena na Internet stranicama Natjecanja.

## Članak 46.

Naknadno prijavljeni igrač stječe pravo nastupa deveti dan od dana prijave putem Internet stranica, odnosno od dana uplate prijavnine, ovisno koje od to dvoje nastupi kasnije.

## Članak 47.

Igrač koji je prilikom prijavljivanja prijavljen za dvije ekipe tretirat će se kao da nije prijavljen i ne može nastupati niti za jednu ekipu.

Takav igrač se mora prijaviti pod uvjetima koje opisuje Članak 45.

## Članak 48.

U tijeku jesenskog ili proljetnog prvenstva igrač može nastupati samo za jednu ekipu.

## Članak 49.

Ako se jedan klub natječe sa dvije ili više ekipe, prijavljeni igrač može nastupati samo za onu ekipu za koju je prijavljen.

## Članak 50.

Ekipa koja ne podnese prijavu na vrijeme za jesensko ili proljetno prvenstvo kaznit će se novčanom kaznom.

Ekipa koja na vrijeme ne uplati članarinu za jesensko ili proljetno prvenstvo kaznit će se novčanom kaznom.

## Članak 51.

Ekipa koja nastupi sa:

- neprijavljenim igračem,
- naknadno prijavljenim igračem, koji još nije stekao pravo nastupa,
- igračem koji je naknadno prijavljen, a koji je već nastupio za drugu ekipu,

gubi utakmicu sa 0:10, oduzimaju joj se 3 boda i kažnjava se novčanom kaznom.

Žalba za navedene slučajeve podnosi se Voditelju lige u roku od 15 dana od odigrane utakmice. Žalba se podnosi pismeno u dva primjerka, uz obavezni dokaz o uplaćenju pristojbi.

#### **Članak 52.**

Ekipa koja nastupi s igračem koji igra pod krivim imenom, gubi utakmicu sa 0:10, oduzimaju joj se 3 boda i kažnjava novčanom kaznom, a protiv igrača koji je nastupio pod krivim imenom, pokrenut će se disciplinski postupak.

#### **Članak 53.**

Ekipe koje se dogovore o rezultatu utakmice gube utakmicu rezultatom 0:10, oduzimaju im se 3 boda i kaznit će se novčanom kaznom.

#### **Članak 54.**

Ekipe koje se dogovore o rezultatu utakmice s ciljem da se jednom od protivnika stvore uvjeti za stjecanje naslova prvaka Natjecanja, zauzimanje takvog mjesta na tablici koje mu omogućava prelazak u višu ligu ili ga spašava od ispadanja u nižu ligu, kažnjavaju se vraćanjem u nižu ligu u odnosu od one u kojoj bi trebali nastupati slijedeće prvenstvo.

#### **Članak 55.**

Igrači koji su nastupali za ekipu koja se više ne natječe u Natjecanju, a koja nije podmirila svoje obveze prema Natjecanju, ne mogu se prijaviti niti za jednu ekipu, dok dugovanje ekipe za koju su nastupali ne budu u cijelosti podmirili.

Ako se utvrdi da se nije postupilo prema odredbama gornjeg stavka, sve utakmice u kojima su nastupili takvi igrači, registrirat će se sa 10:0 u korist protivničke ekipe, a ekipa za koju je takav igrač nastupio kaznit će se i novčanom kaznom.

## **Imena ekipa**

#### **Članak 56.**

Kod podnošenja prijave za Natjecanje, ekipa samostalno određuju ime pod kojim će se natjecati. Ime mora biti društveno prihvatljivo, a u slučaju dvojbe odluku donosi Tehnički voditelj Natjecanja.

Ako jedna ekipa mijenja ime, mora ispuniti odgovarajući obrazac, potpisati ga i ovjeriti pečatom nositelja prava na ekipu (ukoliko je pravna osoba) i dostaviti ga Tehničkom voditelju Natjecanja. Novo ime ekipe moći će se koristiti nakon objave o promjeni imena na Internet stranicama Natjecanja.

Ako jedna ekipa mijenja i nositelja prava na ekipu (vlasnika), mora ispuniti odgovarajući obrazac, potpisati ga i ovjeriti pečatom (ukoliko je pravna osoba) od strane oba nositelja prava na ekipu i dostaviti ga Tehničkom voditelju Natjecanja.

## **Spajanja**

#### **Članak 57.**

Dvije ili više ekipa koje se natječu u redovitim Natjecanjima mogu se spojiti. Ekipe koje se spajaju dužne su o tome donijeti pismenu suglasnost potvrđenu potpisima svih nositelja prava na ekipu (vlasnika ekipa), a u slučajevima postojanja pečata i pečatima kluba, sindikalne podružnice ili druge organizacije, Tehničkom voditelju Natjecanja.

Pismena suglasnost mora sadržavati klauzulu o dogovoru za ime pod kojim će nova ekipa djelovati.

#### **Članak 58.**

Spajanja su dozvoljena samo u periodu između ekipnih prvenstava.

Nova ekipa nastala spajanjem dviju ili više ekipa preuzima sve stvorene obveze ekipa koje su se spojile.  
U natjecateljskom pogledu nova ekipa preuzima pravo jedne od ekipa po vlastitom izboru.

## Uvjeti za igru

### Članak 59.

#### DVORANA

Prostor na kojem se odigravaju utakmice ne može biti manji od:

- za utakmice I. i II. lige            9 x 4,50 m
- za utakmice ostalih liga        8 x 4,50 m

dok visina ne može biti manja od 2,50 m.

Također, prostor u kojem se igra mora biti sa svih strana zatvoren da se eliminiraju faktori koji mogu utjecati na tijek igre (vjetar, buka i sl.).

Predsjedništvo Natjecanja može na temelju pismenog zahtjeva domaćina, i uz izvješće o izvršenom uviđaju Komisije za dvorane odobriti manja odstupanja od navedenih dimenzija i ostalih uvjeta.

### Članak 60.

Temperatura u dvorani gdje se igra utakmica mora iznositi najmanje 15° C, a najviše 30° C.

### Članak 61.

Osvjetljenje u dvorani u kojoj se igra mora biti najmanje:

- a) nad stolom                            Jedna ili više sijalica koje ukupno daju osvjetljenje od 7.000 lumena
- b) iza svake strane stola            Jedna ili više sijalica koje ukupno daju osvjetljenje od 4.000 lumena

Ako je osvjetljenje dvorane drugačije riješeno, jačina svjetlosti mora iznositi najmanje 400 luksa.

### Članak 62.

Stol na kojem se igra mora biti napravljen od drva, a površina na kojoj sa igra ne smije biti oštećena.

### Članak 63.

Domaćin susreta dužan je za svaku utakmicu osigurati dovoljan broj loptica.

Prvenstvo se igra lopticama s tri zvjezdice, odobrenim od strane ITTF.

### Članak 64.

Igrači za vrijeme utakmice ne smiju na sebi nositi majicu ili hlačice boje loptice.

## Suđenje na utakmicama

### Članak 65.

Utakmice sude igrači jedne i druge ekipe naizmjenično, ukoliko se protivnici drugačije ne dogovore.

### Članak 66.

Utakmice mogu suditi ispitani suci.

Ukoliko jedna od nastupajućih ekipa izrazi želju da susret vodi ispitani sudac, druga ekipa to mora prihvatiti.

Ekipe koje želi da joj određenu utakmicu sudi ispitani sudac, mora o tome izvijestiti Tehničkog voditelja barem 5 dana prije održavanja iste.

Troškovi nastali angažiranjem suca za suđenje utakmice padaju na teret ekipe koja je zatražila da susret vodi ispitani sudac.

Domaćin susreta dužan je osigurati sucu uvjete za nesmetano vršenje svoje dužnosti.

Ako ekipa domaćina ne osigura sucu normalno vođenje susreta, snosit će posljedice prema Disciplinskom pravilniku.

#### **Članak 67.**

Domaćin susreta je dužan osigurati red i mir u dvorani za vrijeme održavanja utakmice. Dozvoljava se, u prekidu igre, sportsko bodrenje i navijanje za igrače svoje ekipe, ali se u začetku treba spriječiti nedolično ponašanje publike, vrijeđanje protivničkih igrača i drugi nesportski ispadi, koji bi mogli uzrokovati prekid utakmice.

#### **Članak 68.**

Na uvjete igranja ekipe imaju pravo žalbe.

Žalbu na nepropisnu dvoranu ili neispravan stol treba najaviti pismeno na poledini zapisnika najkasnije prije početka druge pojedinačne partije.

Nakon odigrane utakmice, bez takve najave, žalba te vrste neće se uvažiti.

Žalbu na uvjete igranja prema članku 62. može se najaviti do okončanja susreta također na poledini zapisnika.

Žalba se dostavlja najkasnije u roku od 5 dana (u oba slučaja) Voditelju lige i Tehničkom voditelju Natjecanja.

## **Natjecanje za Zimski kup**

#### **Članak 69.**

Natjecanje za Zimski kup igra se u prvom dijelu svake kalendarske godine, prije proljetnog prvenstva. Zimski kup igra se po Swaythling cup sistemu: ekipa se sastoji od 3 igrača (igračice), a igra se do pete pojedinačne pobjede jedne ekipe.

Ekipa može nastupiti i samo sa dva igrača, s tim da protivnička ekipa dobiva bez borbe partije igrača koji nije prisutan. Kada obje ekipe nastupaju samo sa dva igrača, pobjednika pri rezultatu 4:4 određuje igra parova.

Promjena igrača nakon tri ili šest pojedinačnih partija nije dozvoljena.

Igra se do kraja na ispadanje - s borbom za treće mjesto.

#### **Članak 70.**

U Natjecanju Zimski kup mogu sudjelovati sve ekipe, kao i njihovi igrači koji su bili uredno prijavljeni za jesensko prvenstvo i koje se u objavljenom roku prijave.

#### **Članak 71.**

Kao i u prvenstvu, domaćin ima inicijativu za ugovaranje utakmica. On je dužan voditelju gostujuće ekipe ponuditi dva od tri moguća dana (kada se tjedno igraju dva kola) za odigravanje susreta, odnosno dva dana kada se tjedno igra jedno kolo.

#### **Članak 72.**

Voditelj pobjedničke ekipe (a ne domaćina kao u prvenstvu) dužan je zapisnik utakmice pohraniti na Internet stranicama Natjecanja odmah sljedeći dan po odigranoj utakmici i to najkasnije do 12 sati. I u slučaju da je utakmica dobivena bez borbe, zapisnik sa sastavom pobjedničke ekipe i kratkim obrazloženjem na poledini također treba pohraniti u navedenom roku.

Ukoliko iz bilo kojih razloga nije u mogućnosti pohraniti zapisnik, dužan je u tom roku obavijestiti

kup-voditelja ili Tehničkog voditelja.

Oglađanja utakmica u kupu nema ni u kom slučaju.

#### **Članak 73.**

Zbog nepohranjivanja zapisnika s utakmice (makar ona bila dobivena i bez borbe), pobjednička ekipa kaznit će se novčanom kaznom.

Novčanom kaznom kaznit će se i ekipa koja preda utakmicu bez borbe.

Ako kup-voditelj ili Tehnički voditelj ne dobije nikakvu obavijest o odigranoj ili predanoj utakmici, krivima će se smatrati obje ekipe, te će se obje brisati iz daljnjeg Natjecanja i kazniti novčanom kaznom. Iznos novčane kazne određuje Predsjedništvo.

#### **Članak 74.**

Propozicije Zimskog kupa sa rasporedom ekipa te terminima igranja, objavljuju se na Internet stranicama prije početka Natjecanja.

#### **Članak 75.**

Tri prvoplasirane ekipe bit će nagrađene sportskim trofejima.

#### **Članak 76.**

Za sve što nije određeno u ovim pravilima za kup, vrijede pravila za redovito prvenstvo Natjecanja.

## **Pojedinačno prvenstvo**

#### **Članak 77.**

Pojedinačno prvenstvo igra se svake godine ukoliko organizator ima uvjete za održavanje i najavi ga na Internet stranicama.

#### **Članak 78.**

Pojedinačno prvenstvo igra se u disciplinama pojedinačno i parovi.

#### **Članak 79.**

Pravo nastupa na pojedinačnom prvenstvu imaju svi članovi Natjecanja koji se uredno prijave i uplate prijavninu za ovo Natjecanje.

#### **Članak 80.**

U pojedinačnoj konkurenciji igra se u grupama od 3 ili 4 igrača.

Prvo i drugoplasirani nastavljaju na ispadanje do kraja.

Treće i četvrtoplasirani nastavljaju Natjecanje u utješnom Natjecanju na ispadanje do kraja.

Sve se utakmice igraju na tri dobivena seta.

#### **Članak 81.**

Za Natjecanje u konkurenciji parova, natjecatelji mogu izabrati suigrače bez obzira na to za koju ekipu dotični igrač nastupa u ekipnom prvenstvu.

## **Članak 82.**

Na pojedinačnom prvenstvu utakmice sude sami natjecatelji.

U pravilu utakmicu sudi onaj igrač koji je u prethodnom susretu poražen na tom stolu. U igri parova, suigrači poraženog para dužni su se dogovoriti koji će od njih suditi sljedeću utakmicu.

Nepriдрžavanje ovih odredaba povlači za sobom disciplinsku odgovornost.

## **Članak 83.**

Nosioci skupina za Natjecanje u pojedinačnoj konkurenciji određuju se po ključu: prva četiri nosioca su četiri najbolja igrača s prošlogodišnjeg pojedinačnog prvenstva, dva nosioca može odrediti Tehnički voditelj Natjecanja, a ostali nosioci se određuju prema rang-listi za proteklu sezonu ili u nedostatku iste plasmanu najboljih pojedinaca.

Nosioci skupina u igrama parova se određuju na osnovi rezultata s prošlogodišnjeg prvenstva i na prijedlog Tehničkog voditelja Natjecanja.

U utješnim Natjecanjima nosioci se ne određuju već se vrši jedinstveni ždrijeb.

## **Članak 84.**

Pojedinačnim prvenstvom rukovodi Turnirski odbor od najmanje tri člana. Tehnički voditelj je po funkciji član Turnirskog odbora.

## **Članak 85.**

Turnirski odbor dužan je izraditi propozicije, voditi brigu da ždrijeb bude izvršen na osnovi odredaba ovog Pravilnika, odgovoran je za uredno odvijanje Natjecanja i nadležan je za rješavanje svih sporova nastalih za vrijeme Natjecanja.

## **Članak 86.**

Za svako pojedinačno prvenstvo izdaju se propozicije koje moraju biti u skladu s odredbama ovog Pravilnika.

Propozicije za pojedinačno prvenstvo objavljuju se na Internet stranicama Natjecanja.

## **Članak 87.**

Za postignute rezultate najuspješnijim natjecateljima podijelit će se sportski trofeji i to:

- u pojedinačnom Natjecanju nagraditi će se tri prvoplasirana natjecatelja u svakoj konkurenciji,
- u Natjecanju parova, nagraditi će se dva prvoplasirana para.

# **Kazne**

## **Članak 88.**

Za prekršaj koji nije predviđen ovim Pravilnikom kazna se može izreći samo na temelju odluke Predsjedništva Natjecanja.

I za pokušaj prekršaja može se izreći kazna, a izazivač ili pomagač kaznit će se kao i za izvršeni prekršaj.

## **Članak 89.**

Nitko ne može biti kažnjen za prekršaj prije nego što bude saslušan ili ne da pismenu izjavu.

Ako prekršitelj ne pristupi saslušanju ili ne podnese pismenu izjavu na drugi poziv, odluka se može donijeti na temelju raspoloživih podataka.

## **Članak 90.**

Disciplinski postupak ne može se pokrenuti ako je od učinjenog prekršaja prošlo više od 3 mjeseca.

#### **Članak 91.**

Za učinjene prekršaje mogu se izreći sljedeće kazne:

a) igračima, igračicama i stolnoteniskim radnicima:

- opomena,
- zabrana nastupanja, odnosno vršenja funkcije za određeno vrijeme,
- isključenje iz Natjecanja.

b) ekipama:

- opomena,
- novčana kazna,
- vremenska kazna zabranom nastupanja,
- zabrana nastupanja u dvorani u kojoj nastupa kao domaćin kroz određeno vrijeme,
- oduzimanje osvojenih bodova,
- vraćanje u nižu ligu,
- brisanje iz Natjecanja.

#### **Članak 92.**

Kod izricanja kazni uzimaju se u obzir olakšavajuće i otežavajuće okolnosti.

Kao olakšavajuće okolnosti smatrat će se:

- priznanje i osjećaj krivice,
- ranija nekažnjavanost,
- ostale okolnosti koje ukazuju na dobru narav i poštene pobude počinitelja.

Kao otežavajuće okolnosti smatrat će se:

- nepriznavanje i neosjećanje krivice,
- namjerno izazivanje prekršaja,
- ranija kažnjavanost,
- ostale okolnosti koje ukazuju na lošu narav i zlu namjeru počinitelja.

#### **Članak 93.**

Novčane kazne i pristojbe predlaže Predsjedništvo Natjecanja početkom jesenskog i proljetnog ekipnog prvenstva u rasponu do 35 € (263,71 kn).

Novčana kazna može se izreći za sve prekršaje predviđene ovim Pravilnikom, koje učini ekipa, osim kazne brisanja iz Natjecanja ukoliko nadležni disciplinski organ nađe da ova vrsta kazne najbolje odgovara težini i vrsti prekršaja. Kazna ove vrste izriče se u korist organizatora Natjecanja.

#### **Članak 94.**

Kazna zabrane nastupanja ne može se izreći manje od 30 dana niti duže od 12 mjeseci.

#### **Članak 95.**

Zabrana vršenja funkcije ne može se izreći u vremenskom trajanju manje od 30 dana niti duže od 12 mjeseci.



#### **Članak 96.**

Za učinjene prekršaje po ovom Pravilniku ne mogu se izricati uvjetne kazne.

#### **Članak 97.**

Učesnik Natjecanja koji ponašanjem ili na drugi način šteti ugledu Natjecanja kaznit će se opomenom, zabranom nastupanja do 12 mjeseci ili isključenjem iz Natjecanja.

Tko izvrši fizički napad na gledatelja ili natjecatelja kaznit će se zabranom nastupanja do 12 mjeseci ili isključenjem iz Natjecanja.

#### **Članak 98.**

Tko iznosi netočne činjenice u javnost koje štete ugledu Natjecanja ili njenih čelnika, kaznit će se zabranom nastupanja, odnosno vršenja funkcije do 12 mjeseci ili isključenjem iz Natjecanja.

#### **Članak 99.**

Tko kao predstavnik Natjecanja prekorači svoja ovlaštenja ili ih vrši tako da iz toga proizađu štetne posljedice po autoritet ugleda i interesa Natjecanja i njenih učesnika kaznit će se zabranom vršenja funkcije do godine dana ili isključenjem iz Natjecanja.

#### **Članak 100.**

Tko iznosi lažne podatke i lažno svjedoči u svezi s ugovaranjem utakmice, pravom nastupa igrača, rezultatom utakmice ili bilo čime što ima utjecaja na konačan rezultat utakmice kaznit će se zabranom nastupanja, odnosno vršenja funkcije do 12 mjeseci ili isključenjem iz Natjecanja.

## **Disciplinski postupak**

#### **Članak 101.**

Disciplinski postupak pokreće i vodi, te izriče kazne Disciplinska komisija i Predsjedništvo.

#### **Članak 102.**

Disciplinski postupak pokreće se na temelju pismene prijave ili po službenoj dužnosti.

#### **Članak 103.**

Pismenu prijavu može podnijeti svaka osoba koja uoči prekršaj.

Po službenoj dužnosti postupak se pokreće na temelju prijave Voditelja liga, Tehničkog voditelja i Komisije za natjecanje.

#### **Članak 104.**

Pismena prijava podnosi se Disciplinskoj komisiji u roku od 5 dana od dana učinjenog prekršaja, koja je dužna u narednom roku od 15 dana provesti i okončati postupak.

#### **Članak 105.**

Disciplinska komisija vodi postupak na sjednicama.

#### **Članak 106.**

Žalba na odluku Disciplinske komisije podnosi se Predsjedništvu najkasnije 5 dana po primljenom izvješću Disciplinske komisije.

Uz žalbu uplaćuje se pristojba.

#### **Članak 107.**

Predsjedništvo rješavajući žalbe može:

a) žalbu odbiti i potvrditi odluku Disciplinske komisije,

b) žalbu prihvatiti i preinačiti odluku Disciplinske komisije.

**Članak 108.**

Odluke Disciplinske komisije postaju pravomoćne istekom roka za žalbu, u slučaju kad ova nije podnijeta.

**Članak 109.**

Odluka Predsjedništva je konačna.

## **Završne odredbe**

**Članak 110.**

Sva Natjecanja odigravaju se prema pravilima ITTF-a osim gdje je u ovom Pravilniku drugačije navedeno.

**Članak 111.**

Novčane kazne predviđene prema ovom Pravilniku nalaze se u Prilogu I. U slučaju promjena, nove kazne će biti objavljene na Internet stranicama Natjecanja prije početka ekipnog jesenskog ili proljetnog prvenstva.

**Članak 112.**

Ovaj Pravilnik primjenjivat će se od dana donošenja.

**Članak 113.**

Za tumačenje ovog Pravilnika nadležno je Predsjedništvo Natjecanja.

**Članak 114.**

Izmjene i dopune ovog Pravilnika donosi Predsjedništvo ili Presjednik Predsjedništva.

# PRILOG I

## Kazne

Članak	Razlog kazne	Registracija utakmice	Oduzimanje bodova	Novčana kazna (EUR/HRK)
Članak 10.	Neupisivanje dogovorenog termina odigravanja utakmice na vrijeme (jednokatna kazna)	-	-	7,00/52,74
Članak 10.	Neupisivanje dogovorenog termina odigravanja utakmice na vrijeme (dodatna kazna za svakih punih 24h kašnjenja)	-	-	2,00/15,07
Članak 15.	Domaćin nije obavijestio Voditelja lige o odgodi utakmice	-	-	7,00/52,74
Članak 16.	Domaćin nije ugovorio utakmicu	0:10	3	7,00/52,74
Članak 18.	Zapisnik dostavljen, a utakmica nije odigrana. Kazna za obje ekipe	0:10	3	14,00/105,48
Članak 19.	Žalba komisiji	Taksa 27,00€/203,43 kn		
Članak 21.	Žalba predsjedništvu	Taksa 40,00€/301,38 kn		
Članak 29.	Prekid utakmice (kriva ekipa)	0:10	3	14,00/105,48
Članak 30.	Prekid utakmice (obje ekipe)	0:10	3	14,00/105,48
Članak 34.	Neslanje zapisnika na vrijeme (jednokatna kazna)	-	-	7,00/52,74
Članak 34.	Neslanje zapisnika na vrijeme (dodatna kazna za svakih punih 24h kašnjenja)	-	-	2,00/15,07
Članak 34.	Neslanje zapisnika do sjednice komisije za natjecanja	0:10	3	8,00/60,28
Članak 35.	Predaja utakmice	0:10	3	7,00/52,74
Članak 35.	Predaja utakmice u zadnja 3 kola	0:10	5	14,00/105,48
Članak 47.	Novoprijavljeni igrač	Taksa 14€/105,48 kn		
Članak 50.	Kašnjenje podnošenja prijave ekipe	-	-	7,00/52,74
Članak 50.	Kašnjenje uplate prijavnine	-	-	14,00/105,48
Članak 51.	Nastup s neprijavljenim igračem	0:10	3	20,00/150,69
Članak 51.	Igrač nije stekao pravo nastupa	0:10	3	20,00/150,69

Članak	Razlog kazne	Registracija utakmice	Oduzimanje bodova	Novčana kazna (EUR/HRK)
Članak 51.	Igrač naknadno prijavljen, a nastupio već za drugu ekipu	0:10	3	20,00/150,69
Članak 52.	Igrač pod krivim imenom	0:10	3	20,00/150,69
Članak 53.	Sporazum o ishodu utakmice (obije ekipe)	0:10	3	20,00/150,69
Članak 54.	Sporazum o ishodu utakmice (obije ekipe – prelazak u višu ligu ili spas od ispadanja)	0:10	3	34,00/256,17
Članak 55.	Ekipa koja se više ne natječe, a ostala je dužna (igrači ne mogu igrati)	0:10	-	7,00/52,74
Članak 73.	Nejavljanje rezultata, predaja utakmice ili neodigravanje utakmice u Zimskom kupu	-	-	10,00/75,53